

NORMATIVA DE BEISBOL/PREBEISBOL JUEGOS ESCOLARES

2023-2024

NORMAS BÁSICAS:

En un partido de béisbol hay un equipo que está a la ofensiva (ataca) y otro a la defensiva (defiende).

El equipo local siempre comienza jugando a la defensiva, mientras que el visitante inicia bateando. El equipo que ataca busca hacer la mayor cantidad de carreras posibles, mientras que el que defiende intentará evitar que las hagan eliminando a los bateadores/corredores.

CATEGORÍAS:

CATEGORIAS	AÑOS
Pre Benjamín	2016/2017
Benjamín	2014/2015
Alevín	2012/2013
Infantil	2010/2011
Cadete	2008/2009
Juvenil	2004/2005/2006/2007

FORMATO DE COMPETICIÓN:

El sistema de competición que se utilizará en los juegos escolares será una liga todos contra todos a dos vueltas.

Esta liga se realizará en 6 jornadas.

En caso de empate, en primer lugar, se utilizará el sistema de mejor promedio de carreras entre los equipos empatados, si se mantuviese el empate, se realizará un partido extra entre los equipos empatados, para definir el ganador de la liga.

REGLAS ESPECIFICAS POR CATEGORÍAS:

Benjamín/Alevín.

- Será el entrenador el encargado de lanzar la pelota al bateador, para que este la ponga en juego bateándola. En el caso de que el niño/a, a juicio del árbitro y

los entrenadores, no esté capacitado para batear con bola lanzada, se le colocara el soporte de bateo.

- Excepcionalmente se permitirá que el mínimo de jugadores, tanto al ataque como a la defensa sea de 6, pero deberán jugar todos los jugadores asistentes que estén en el banquillo, como mínimo tres entradas a la defensiva o dos turnos de bateo, salvo alguna imposibilidad física justificable.
- En las primeras tres entradas batearan todos los bateadores en el siguiente orden: En la primera entrada empezara el primer bateador de la alineación y terminara el noveno. En la segunda empezara el cuarto y terminara el tercero. En la tercera comenzara el séptimo y terminara el sexto.
Cuando el ultimo bateador de estas entradas se presente a batear, se entenderá que hay dos eliminados.
En todo caso, después de batear el noveno, la entrada concluirá también cuando un jugador a la defensiva, con la pelota en su poder, pise el home.
Si una vez completado el turno al bate del noveno, la pelota queda muerta por la aplicación de las reglas de juego, una vez concedidas las bases a las que tengan derecho los corredores, la entrada se dará por finalizada. En la cuarta, quinta, sexta y/o entradas extras, se jugará a tres eliminados o 5 carreras.
- A los bateadores se le realizaran 5 lanzamientos, si en el quinto lanzamiento el bateador no hiciese swing y a juicio del árbitro la bola fuese buena, el bateador será eliminado por strikeout.
- No están permitidos ni el robo de base ni el toque de bola. Los corredores solo podrán abandonar la base con un batazo o con un error en el tiro de los jugadores de la defensa, siempre que no sea del catcher en el momento de devolverle la bola al entrenador.
- Se utilizará doble base en primera.
- El entrenador no podrá intervenir en ninguna jugada defensiva, si lo hiciese esta quedara anulada y será el árbitro, a su juicio, quien decidirá lo que corresponda. Si la bola le llegase a golpear a consecuencia de un batazo, esta quedara viva, pero si existiese intención el árbitro amonestara al entrenador.
- Se jugará una liguilla todos contra todos a dos vueltas.

Infantil/Cadete.

- En esta categoría será el pitcher el encargado de lanzar la pelota para que el bateador la ponga en juego.
- Excepcionalmente se permitirá que el mínimo de jugadores, tanto al ataque como a la defensa sea de 7, pero deberán jugar todos los jugadores asistentes que estén en el banquillo, como mínimo tres entradas a la defensiva o dos turnos de bateo, salvo alguna imposibilidad física justificable.
- El cambio de entrada se producirá cuando sean eliminados 3 jugadores al ataque o estos anoten cinco carreras.
- Al ser el primer año con pitcher, no se aplicará la regla del BALK, más si se actuara de forma pedagógica, corrigiendo los malos movimientos de los lanzadores.
- Se jugará una liguilla a dos vueltas.

TIEMPOS: CUADRO DE TIEMPOS POR CADA CATEGORÍA:

En categorías Benjamín/Alevín los partidos se jugarán a 6 entradas u hora y media. En categoría Infantil/Cadete los partidos se jugarán a 6 entradas o dos horas, en ambos casos lo que suceda antes.

Si al finalizar la sexta entrada estuviese el juego empatado se jugarán entradas extras. No podrán quedar partidos empatados salvo causa mayor, si esto sucede, se terminará el partido en la siguiente jornada, antes del partido correspondiente a la misma.

JUGADORES INSCRITOS EN ACTAS: CUADRO CON MÍNIMO Y MÁXIMO POR CATEGORIAS.

En categoría benjamín/alevín jugaran un máximo de 9 y un mínimo de 6.

En categoría infantil/cadete jugaran un máximo de 9 y un mínimo de 7.