

REGLAMENTO DEL TORNEO PREBENJAMÍN DE BALONMANO

Tipo de Competición en concentración matinal.

Participantes

El equipo estará formado por un número **mínimo de 6 y un máximo de 18 jugadores y al menos un entrenador o entrenadora.**

El entrenador o entrenadora deberá hacer participar a todos los jugadores en el partido.

Jugadores de campo: cuatro jugadores y un portero

- Dimensiones del terreno de juego: 20 x 13 metros
- Dimensiones de las porterías: 1,60 x 3 metros

El árbitro sancionará las irregularidades que se produzcan en el partido, a su vez el árbitro enseñará y explicará las incorrecciones, de esta forma los jugadores entenderán el desarrollo del juego y las reglas sobre la práctica.

Duración del partido:

Los equipos deberán acudir al campo de juego al menos con 20 minutos de antelación del comienzo de su primer partido.

Los partidos se jugarán con dos periodos de juego de 12 minutos cada uno a reloj corrido, con un minuto de descanso entre ambos periodos y los siguientes 5 minutos de descanso entre partidos; en los que se debe realizar el cambio o bien de cancha o bien permaneciendo en el mismo campo según corresponda en el cuadrante de partidos a disputar.

Reglas de juego:

- Se puede dar tres pasos sin botar el balón, pero solo tres, después se debe pasar a un compañero, botar o lanzar a portería contraria.
- Se puede mantener el balón, sin botarlo, ni dar pasos, como máximo 3 segundos.
- Se permite cambiar el balón de mano sin perder el contacto con él.
- El saque de portería lo realiza el portero cuando el balón es lanzado por el contrario fuera, por la línea de fondo.
- Existirá una zona de "no influencia" para el saque de portería, siendo obligatorio dejar jugar el balón siempre que se ejecute un saque de portería. Para ello el equipo contrario "esperará" a una distancia mínima de 3 metros, a que se ejecute dicho saque.
- El portero puede sacar desde cualquier punto del área propia, sin esperar que el árbitro lo indique, siempre pisando la línea de 3 metros.
- En el "saque de banda", se debe pisar con un pie la línea y se permite lanzar a portería. No pisar la línea es golpe franco.
- Saque de árbitro, el árbitro sacará el balón al aire cuando hay una disputa del balón por parte de dos o más jugadores. Y al comienzo del partido, se lanzará el balón al aire para que el equipo que lo coja primero inicie la posesión.
- Se permite contactar el balón con todo el cuerpo, excepto rodilla o pie voluntariamente. También se puede quitar el balón al contrario, pero solo con la mano abierta y sin tocar al oponente.
- Cualquier jugador, incluso el portero, puede marcar gol. Para conseguirlo el balón debe penetrar totalmente en la portería.
- No se podrá defender individualmente a un sólo jugador, (no se podrá perseguir). En caso de realizar defensas individuales tendrán que realizarse a tres jugadores como mínimo.
- Se puede cambiar jugadores tantos cambios como se precisen siempre que se tenga la posesión del balón
- Se debe permitir sacar las faltas al jugador correspondiente, no presionar encima, y permitir el saque.