SISTEMA DE COMPETICIÓN

BENJAMÍN – 17 EQUIPOS

FASE REGULAR: 2 grupos con 9 y 8 equipos, 1 vuelta, 9 y 7 jornadas respectivamente.

Comienza: 19 de noviembre.

Finaliza: 11 de febrero y 28 de enero respectivamente.

2ª FASE: 3 grupos con 6, 6 y 5 equipos respectivamente, 2 vueltas, 10 jornadas.

Comienza: 25 de febrero. Finaliza: 27 de mayo.

ALEVÍN - 30 EQUIPOS

FASE REGULAR: 3 grupos con 10 equipos cada uno, 1 vuelta, 9 jornadas.

Comienza: 19 de noviembre.

Finaliza: 11 de febrero.

2º FASE: 3 grupos con 10 equipos cada uno, 1 vuelta, 9 jornadas.

Comienza: 25 de febrero. Finaliza: 20 de mayo.

INFANTIL – 44 EQUIPOS

FASE REGULAR: 6 grupos con 8, 8, 7, 7, 7 y 7 equipos respectivamente, 1 vuelta, 7 jornadas.

Comienza: 19 de noviembre.

Finaliza: 28 de enero.

2ª FASE: 45 EQUIPOS, 5 grupos con 6, 10, 10, 10 y 9 equipos respectivamente,

- grupo A, 2 vueltas, 10 jornadas
- resto de grupos, 1 vuelta, 9 jornadas.

Al término de la 1º vuelta de la 2ª fase, del grupo A, saldrá el equipo representante autonómico (teniendo todos los partidos jugados).

Comienza: 11 febrero.

Finaliza: 20 de mayo (grupo A) y 6 de mayo (resto de grupos).

CADETE - 41 EQUIPOS

FASE REGULAR: 5 grupos con 9, 8, 8, 8 y 8 equipos respectivamente,

- grupo A, 1 vuelta, 9 jornadas
- resto de grupos, 1 vuelta, 7 jornadas.

Comienza: 19 de noviembre.

Finaliza: 11 de febrero (grupo A) y 28 de enero (resto de grupos). 2ª FASE: 4 grupos con 11, 10, 10 y 10 equipos respectivamente,

- grupo A, 1 vuelta, 11 jornadas, se jugará el 29 de abril (puente)
- resto de grupos, 1 vuelta 9 jornadas.

Comienza: 25 de febrero.

Finaliza: 27 de mayo (grupo A) y 20 de mayo (resto de grupos).

JUVENIL - 25 EQUIPOS

FASE REGULAR: 5 grupos con 5 equipos cada uno, 1 vuelta, 5 jornadas.

Comienza: 19 de noviembre.

Finaliza: 14 de enero.

2ª FASE: 4 grupos con 10, 5, 5 y 5 equipos respectivamente,

- grupo A, 1 vuelta, 9 jornadas
- resto de grupos, 2 vueltas, 10 jornadas.

Comienza: 28 de enero.

Finaliza: 15 de abril (grupo A) y 22 de abril (resto de grupos).