



NORMATIVA DE HOCKEY LÍNEA JUEGOS ESCOLARES 2023-2024

NORMAS BÁSICAS

En categorías benjamín y prebenjamín, la competición se juega en formato 3x3, con 3 jugadores de campo cada equipo y porterías pequeñas.

En el resto de categorías (alevín, infantil, cadete y juvenil), la competición se juega en formato 4x4, con 4 jugadores de campo cada equipo y un portero, con porterías grandes.

CATEGORÍAS

CATEGORIAS	AÑOS
Pre Benjamín	2016/2017
Benjamín	2014/2015
Alevín	2012/2013
Infantil	2010/2011
Cadete	2008/2009
Juvenil	2004/2005/2006/2007

FORMATO DE COMPETICIÓN

En las ligas prebenjamín y benjamín, en función del número de equipos inscritos se confeccionará el sistema de competición que se celebrarán por sedes. En cada sede, los equipos disputarán un mínimo de dos partidos.

Si un partido, finalizado los dos períodos termina en empate, se procederá a la tanda de penaltis, donde cada equipo lanzará 3 tiros desde medio del campo y ganará el que anote más goles. Estos penaltis deberán ser lanzados por jugadores diferentes. Si finalizados los 3 tiros cada equipo, el empate se mantiene en el marcador, se procederá a lanzamientos sucesivos donde que finalizará cuando un equipo anote y el otro equipo no lo haga. En estos sucesivos penaltis, podrá lanzar cualquier jugador.

En las ligas alevín, infantil, cadete y juvenil, en función del número de equipos inscritos se confeccionará el sistema de competición.



Si un partido, finalizado los dos períodos termina en empate, se procederá a la tanda de penaltis, donde cada equipo lanzará 3 tiros desde medio del campo y ganará el que anote más goles. Estos penaltis deberán ser lanzados por jugadores diferentes. Si finalizados los 3 tiros cada equipo, el empate se mantiene en el marcador, se procederá a lanzamientos sucesivos donde que finalizará cuando un equipo anote y el otro equipo no lo haga. En estos sucesivos penaltis, podrá lanzar cualquier jugador.

En todas las ligas, en caso de clasificación por grupos, el sistema de puntuación, será el siguiente:

Partido ganado en tiempo reglamentario – 3 puntos

Partido perdido en tiempo reglamentario – 0 puntos

Partido ganado en la tanda de penaltis – 2 puntos

Partido perdido en la tanda de penaltis – 1 punto

Si finalizada la competición, dos o más equipos están empatados a puntos, se deshará el empate atendiendo a lo establecido en el RGC de la RFEP.

REGLAS ESPECIFICAS POR CATEGORÍAS

- **TIEMPOS: CUADRO DE TIEMPOS POR CADA CATEGORÍA**

Categoría	Tiempos	Descanso
PREBENJAMÍN	2 X 18 minutos reloj corrido	3 minutos
BENJAMÍN	2 X 18 minutos reloj corrido	3 minutos
ALEVÍN	2 X 18 minutos reloj corrido *	3 minutos
INFANTIL	2 X 20 minutos reloj parado **	3 minutos
CADETE	2 X 20 minutos reloj parado **	3 minutos
JUVENIL	2 X 20 minutos reloj parado **	3 minutos

* En alevín, en caso que en los dos últimos minutos de la segunda parte, se de la situación de empate o diferencia de un gol, esos dos últimos minutos se disputarán a reloj parado, mientras se mantenga dicha situación.

** En infantil, cadete y juvenil, en caso que se dé una deferencia en el marcador igual o superior a 10 goles, el encuentro continuará a reloj corrido mientras se mantenga dicha circunstancia.



- **JUGADORES INSCRITOS EN ACTAS: CUADRO CON MÍNIMO Y MÁXIMO POR CATEGORIAS**

En categoría benjamín y prebenjamín, el mínimo de deportistas inscritos en un acta es de 3 deportistas y el máximo es de 15.

En categoría alevín, infantil, cadete y juvenil, el mínimo de deportistas inscritos en un acta es de 6 deportistas y el máximo es de 20.