

REGLAMENTO DE VOLEIBOL JUEGOS ESCOLARES 2025-2026

1. NORMATIVA BÁSICA

- a) La Competición se desarrollará conforme al Reglamento Oficial de Competición de la Real Federación Española de Voleibol, salvo en aquellas especificaciones técnicas propias de los Juegos Escolares Municipales de la FMD.
- b) **Este reglamento específico se complementa con la Normativa General de Competición de los Juegos Escolares Municipales de la FMD.**
- c) Todos los jugadores y oficiales deberán estar previamente inscritos en el Programa DEBA (Seguro Deportivo) tramitando los Equipos a través de la Aplicación de Gestión de Equipos y Jugadores de la FMD de Valladolid.

2. NORMATIVA DE INSCRIPCIÓN

- a) **El número de jugadores de clubes deportivos no vinculados a un centro escolar se mantendrá en 2 participantes como máximo por equipo, si cuentan con licencia, simultáneamente, en la competición escolar y en otra de carácter oficial** (federadas, autonómicas o de Diputación). Solamente podrán cambiar de jugadores en el caso de que alguno de ellos o los dos causen baja (deberán solicitar a la FMD la baja del equipo). Los equipos tendrán que informar en la Fundación Municipal de Deportes los jugadores que compaginen ambas ligas.

El número de jugadores de equipos de clubes deportivos vinculados a un centro escolar que no estén matriculados en dicho centro escolar, se mantendrá en 2 participantes como máximo por equipo, si cuentan con licencia, simultáneamente, en la competición escolar y en otra de carácter oficial.

- b) La participación en los Campeonatos en Edad Escolar de Castilla y León está regulada por el programa de deporte en edad escolar de Castilla y León que se publica anualmente en el BocyI restringe a 4 jugadores, como máximo, que no estén matriculados en el Centro escolar al que pertenece el equipo y que su Centro de procedencia no participe en la Competición Escolar con equipos de la misma modalidad deportiva y categoría.

3. NORMATIVA DE PARTIDOS

- a) La presencia masculina en cancha de los equipos mixtos no podrá ser superior a 2 jugadores por equipo.
- b) **Al equipo que no se presente a un encuentro a la hora y en la cancha señaladas, se le dará el partido por perdido con el resultado de 3-0 y parciales de 25-0, 25-0 y 25-0.** Se le descontará un punto en la clasificación general y no se anotará el punto por participación. En la segunda incomparecencia se descontarán dos puntos. El equipo será expulsado de la competición en la tercera incomparecencia.

- c) Cuando no se presente el/la árbitro/a de un encuentro deberán ponerse de acuerdo los equipos contendientes para que alguno/a de los/as presentes asuma esta función, levantando un acta que firmarán y que entregarán en la oficina de la organización hasta las 9:00 h. del lunes posterior a la fecha oficial, teniendo validez a todos los efectos. En caso contrario, se sancionará al equipo que se niegue a adoptar esta medida, con pérdida del encuentro por el resultado mínimo.

Tiempos Muertos

Cada equipo podrá solicitar, en cada set, 2 tiempos muertos de 30" cada uno.

Jugadores/as

- Cada jugador/a deberá exhibir en la parte delantera (15 cm x 2 cm de ancho) y trasera (20 cm x 2 cm de ancho) de la camiseta su numeración correspondiente. Para que pueda disputarse un encuentro deberán estar en cancha seis jugadores/as de cada equipo.
- **En el banquillo solo podrán estar sentadas aquellas personas que dispongan de licencia.**

Líbero

- **La designación de un máximo de dos jugadores/as con la función de Líbero se permitirá en la categoría cadete y juvenil.**
- **El/La jugador/a líbero puede ser capitán/a.**

Entrenadores/as

El/La entrenador/a podrá moverse desde la extensión de la línea de ataque hasta el final de la cancha de su propio equipo. **Sólo podrá estar de pie el entrenador principal.**

Faltas de posición (en la recepción) y rotación (en saque)

La posición de los/as jugadores/as es determinada y controlada de acuerdo con la posición de los pies en contacto con el suelo (el último contacto con el suelo determina la posición del/la jugador/a) como sigue:

- Cada jugador/a zaguero debe estar al mismo nivel o tener, al menos, una parte de uno de sus pies más lejos de la línea central que el pie más cercano a la línea central de su correspondiente jugador/a delantero/a.
- Cada jugador/a del lado derecho (izquierdo) debe estar al mismo nivel o tener al menos una parte de un pie más cerca de la línea lateral derecha (izquierda) que el pie más lejano a la línea lateral derecha (izquierda) de los/as demás jugadores/as de su respectiva línea.
- Solo hay falta de posición del equipo receptor

Toque de RED

- El contacto con la red por un/a jugador/a es falta siempre y cuando estén en la acción de juego o interrumpa la acción de juego del equipo contrario, si un/a jugador/a tira de la red durante el juego será sancionado con tarjeta roja.
- Los/as jugadores/as pueden tocar los postes, cuerdas o demás partes de la red por fuera de las antenas a menos que esto interfiera con la acción de juego.

Sanciones: desaparece el área de castigo

- Un/a integrante del equipo que es sancionado con expulsión no podrá participar durante el resto del set; debe ir al vestuario del equipo hasta la finalización del set en juego sin otras consecuencias.
- Un/a integrante del equipo que es sancionado con descalificación debe ser sustituido legalmente/excepcional e inmediatamente si está en el campo de juego y debe ir al vestuario del equipo por el resto del partido sin otras consecuencias durante el partido.

4. NORMATIVA DE COMPETICIÓN

- a) **Es necesario jugar todos los partidos antes del final de la primera fase para que un equipo pueda clasificarse correctamente.** En caso contrario, el equipo ocupará el último lugar de la clasificación.
- b) **Aplazamientos: se podrán solicitar aplazamientos hasta las 11:00 h del martes de la semana de juego** de dicho partido (más información de aplazamientos). Se deberán notificar con una antelación de 4 días naturales para poder enviar equipo arbitral (el plazo para Grupos A es de 7 días naturales).
- c) Una vez que el entrenador ha firmado el acta ya no se podrán inscribir ni borrar licencias de las que figuren anotadas en el acta.
Al finalizar el partido **el árbitro principal del partido reflejará detrás del acta todas aquellas incidencias reseñables** que hayan ocurrido durante el partido.
La única persona autorizada para escribir por detrás del acta es el árbitro principal, nunca el entrenador.
Todos aquellos equipos que quieran reclamar o comunicar alguna incidencia del partido deberán realizar un escrito y enviarlo a la FMD.
- d) **Las clasificaciones se ordenarán primero por el número de partidos jugados y,** en segundo lugar, por puntuación. Además, se sancionará con la retirada de un punto de la clasificación final de cada fase, por cada partido no jugado.

- e) El equipo ganador se apunta 2 puntos por la victoria y el equipo perdedor se apunta 1 punto por la derrota. El resultado de todos los sets jugados se tendrá en cuenta en el apartado de sets a favor y sets en contra, cuyo cociente será el que decida la clasificación final en caso de empate a puntos entre varios equipos. Si persistiera el empate, se tendrá en cuenta el cociente entre tantos a favor y tantos en contra.
- f) Para igualar este cociente, si hubiera grupos con diferente número de equipos, se restará al equipo que juegue en el grupo con mayor número de equipos el partido contra el último clasificado de su grupo.

5. REGLAS ESPECÍFICAS POR CATEGORÍAS

BENJAMÍN Y ALEVÍN

- a) Se jugará según la modalidad de MINIVÓLEY de 4 contra 4.
- b) Cada equipo podrá incluir un máximo de 12 jugadores en acta.
- c) Dimensiones del campo: 6 metros de ancho x 12 metros de largo.
 - Altura de la red en Benjamín: 1,90 metros.
 - Altura de la red en Alevín: 2,10 metros.
- d) Entre un balón de Voleibol y uno de Mini vóley (más pequeño y adaptado a las edades de los jugadores), el árbitro optará preferentemente por el de Mini vóley.
- e) Se prohíbe el contacto con el pie.
- f) En todos los partidos se disputarán 3 sets a 25 puntos, todos ellos con el sistema de acción punto y con una diferencia de dos puntos (25-23, 26-24, 27-25...) de forma que el equipo vencedor podrá ganar 3-0 ó 2-1. Siempre y cuando se cumplan los horarios establecidos, si al término de los tres sets jugados, la suma del tiempo de duración del partido es menor de 35 minutos se jugará un 4º set, hasta que se cumpla como mínimo 45 minutos de juego, el resultado de este último set no contabilizará para el marcador final.
- g) Todos/as los/as jugadores/as de un equipo inscritos/as en el acta de un encuentro deben intervenir en el juego al menos durante la disputa de 25 puntos (entre los conseguidos por los dos equipos, quedando a criterio del entrenador/a la elección de los/as jugadores/as para el equipo inicial de cada uno de los sets. Los/as entrenadores/as y los equipos serán los únicos responsables de cumplir esta norma. El incumplimiento de esta norma supondrá la pérdida del partido.
- h) Se sancionará la falta de rotación y posición, para garantizar que todos los/as deportistas en esta categoría pasen por las 4 posiciones (el jugador que saca es zaguero y no puede jugar un balón hacia el otro campo ni interceptar su paso por encima del borde superior de la red desde la zona delantera o de ataque).
- i) El equipo en posesión de saque podrá hacer un máximo de 3 saques seguidos por jugador/a. Para el cuarto saque, se deberá rotar y lo realizará el/el siguiente jugador/a.
- j) Se permiten ocho cambios por set y equipo, es decir, los/as 4 jugadores/as iniciales pueden ser sustituidos/as por otros/as cuatro y éstos/as a su vez por los/as cuatro primeros/as.

BENJAMÍN

- a) El equipo que en la última jugada realice 3 toques, se anotará dos puntos siempre que se haga punto directo o el equipo defensor realice solamente un toque.
- b) Los/as árbitros/as permitirán a los/as jugadores/as de esta categoría, sacar desde dentro del campo, aproximadamente a 1,5 m. por delante de la línea de fondo, pero en ningún caso se permitirá sacar de arriba (saque de tenis) o en salto desde esta distancia.
- c) Esta norma se aplicará solo en la categoría benjamín, pero no para los/as participantes benjamines que jueguen en equipos alevines.

ALEVÍN

No está permitido pasar de dedos directamente al campo contrario en la acción de recepción (después del saque del equipo contrario).

INFANTIL, CADETE Y JUVENIL

- a) Se jugará a 3 sets de 25 puntos, incluido el tercero y definitivo. Para ganar un set, deberá existir una diferencia de dos puntos, por lo que si se llegara a un empate a 24 (incluido el tercer set) continuaría hasta que se obtenga esa diferencia de dos puntos.
- b) Cada equipo podrá incluir hasta un máximo de 14 jugadores/as.
- c) Todos/as los/as jugadores/as inscritos/as en el acta de un encuentro deben de intervenir en el juego.